

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Klasifikasi Jenis Diagram UML.....	16
Gambar 2.2	<i>Use Case Diagram</i> Untuk Sistem ATM.....	18
Gambar 2.3	<i>Class Diagram</i> untuk penarikan uang pada sistem ATM.....	19
Gambar 2.4	<i>Statechart Diagram</i> untuk kelas account.....	20
Gambar 2.5	<i>Activity Diagram</i>	21
Gambar 2.6	<i>Package Diagram</i> untuk sebuah aplikasi perusahaan.....	22
Gambar 2.7	<i>Interaction Diagram</i>	24
Gambar 2.8	<i>Component Diagram</i> untuk aplikasi ATM.....	25
Gambar 2.9	<i>Deployment Diagram</i>	26
Gambar 2.10	Kerangka Pemikiran.....	27
Gambar 3.1	Tahapan Pelaksanaan Penelitian.....	29
Gambar 3.2	<i>Use Case diagram</i> sistem kuliner.....	31
Gambar 3.3	<i>Activity Diagram</i> melihat informasi.....	32
Gambar 4.1	<i>Use Case diagram</i> sistem kuliner.....	36
Gambar 4.2	<i>Class Diagram</i> sistem informasi pariwisata kuliner.....	37
Gambar 4.3	<i>Sequence diagram</i> pencinta kuliner.....	38
Gambar 4.4	<i>Sequence diagram</i> administrator.....	39
Gambar 4.5	<i>Sequence diagram</i> pedagang kuliner.....	40
Gambar 4.6	<i>Collaboration diagram</i> pencinta kuliner.....	41
Gambar 4.7	<i>Collaboration diagram</i> administrator.....	42
Gambar 4.8	<i>Collaboration diagram</i> pedagang kuliner.....	43
Gambar 4.9	<i>Activity Diagram</i> pencinta kuliner.....	44
Gambar 4.10	<i>Activity Diagram</i> administrator.....	45
Gambar 4.11	<i>Activity Diagram</i> pedagang kuliner.....	46
Gambar 4.12	<i>Statechart Diagram</i> pencinta kuliner.....	47
Gambar 4.13	<i>Statechart Diagram</i> administrator.....	48

Gambar 4.14	<i>Statechart Diagram</i> pedagang kuliner.....	49
Gambar 4.15	<i>Component Diagram</i> sistem pariwisata kuliner.....	51
Gambar 4.16	<i>Deployment Diagram</i> sistem pariwisata kuliner.....	52
Gambar 4.17	Sitemap Website Kuliner DKI.....	53